

SIGMUND VOLDEN

FULLSTACK-UTVIKLER / WEB, MOBIL OG INTERAKTIVE OPPLEVELSER

Bergen, Norge • 464 22 835 • sigmundvolden@gmail.com

sigmundvolden.no • github.com/buzzdead

PROFIL

Fullstack-utvikler med bachelor i datasikkerhet og erfaring med React, Next.js, React Native, Node.js og Unity/C#. Bygger og lanserer komplette produkter på tvers av web, mobil og spill - fra idé og arkitektur til drift og publisering. Kombinerer produkttenkning med solid forståelse for sikkerhet, ytelse og brukervennlighet.

NØKKELKOMPETANSE

Frontend	React, Next.js, TypeScript, Redux, HTML5, CSS, responsivt design
Backend og data	Node.js, REST API, PostgreSQL, Prisma, Drizzle, WebSocket
Mobil og spill	React Native, Android, Unity, C#, Three.js, React Three Fiber
Drift og sky	Docker, AWS (S3, Lambda, CloudFront), GitHub Actions, Git

RELEVANT ERFARING

Selvstendig utvikler | Egne produkter, Bergen

2022 - nå

- Utvikler, lanserer og vedlikeholder web-, mobil- og spillprodukter med React/Next.js, React Native og Unity/C#.
- Publisert Void Sanction på Steam og Røret på Google Play, og bygget Fulcrum og Multiview - med ansvar fra arkitektur til release.

Webkonsulent | VVS Komplett, Bergen

jun. 2022 - feb. 2025

- Administrerte produktdata, vedlikeholdt nettsider og digitalt innhold, og ga teknisk støtte til den daglige driften.

Frontend-utvikler | Wide Assessment, Bergen

jan. 2022 - jun. 2022

- Utviklet gjenbrukbare React-komponenter og fleksible grensesnitt med tydelig komponentstruktur.
- Implementerte responsivt design, CSS og state management med fokus på konsistent brukeropplevelse på tvers av skjermstørrelser.

Øvrig arbeidserfaring: Butikkmedarbeider, Bunnpris, Bergen (feb. 2025 - nå)

UTVALGTE PROSJEKTER

Void Sanction | Unity / C# / 3D action

[Steam](#)

- Selvstendig utviklet actionspill med fiende-AI, våpensystemer, kampmekanikk, VFX, object pooling og modulær arkitektur; publisert på Steam.

Røret | React Native / TypeScript / Android

[Google Play](#)

- Feltverktøy for rørleggere med beregninger, lagrede prosjekter, prøvedokumentasjon og AI-assistert veiledning; publisert på Google Play.

Fulcrum | Next.js / TypeScript / data og AI

[fulcrum.watch](#)

- Plattform for strukturering og verifisering av konfliktpåstander, med evidensvekt, sporbare kilder, nyhetsinnhenting og interaktive tidslinjer og kart.

Multiview | Next.js / TypeScript / streaming

[multiview.no](#)

- Responsiv flervisning for YouTube, Twitch, Kick og X med dra-og-slipp, lagrede oppsett, individuell lydkontroll og strømmetadadata.

UTDANNING OG SERTIFISERING

Bachelor i datasikkerhet | Universitetet i Bergen

2017 - 2021

Fordypning i kryptografi, nettverkssikkerhet og sikker utvikling; hovedansvar for programmering i et systemkonstruksjonsprosjekt.

Google Cybersecurity Professional Certificate | 2024 - Risikostyring, Linux, SQL, nettverkssikkerhet og hendelseshåndtering

Språk: Norsk (morsmål) • Engelsk (flytende)